**Especificación de requerimientos funcionales**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | **R.# 1.** **Generar cuadro magico** |
| **Resumen** | Permite al usuario crear un cuadro mágico con las especificaciones que el requiera |
| **Entradas** | |
| El orden del cuadro mágico, dirección y lado de donde quiere que se genere el cuadro magico | |
| **Resultados** | |
| Muestra el cuadro mágico | |

**Trazabilidad del Análisis al Diseño.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Requerimiento Funcional** | **Método** | **Clase** |
| R1. **Generar cuadro magico** | chooiceStartSide(String side,int n),  choiceStartPoint(int n, String address)  showArray() | MagicSquare |

**Configuración de los Escenarios**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre** | **Clase** | **Escenario** |
| setupScenary1 | MagicSquareTest | Crea un cuadrado mágico con las siguientes condiciones: 3,UP,NO y verifica que el numero no sea negativo |
| setupScenary2 | MagicSquareTest | Crea un cuadrado mágico con las siguientes condiciones: 10,DOWN,SE y verifica si el numero es impar |
| setupScenary3 | MagicSquareTest | No se crea cuadrado magico |

**Diseño de Casos de Prueba**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba: Verificar la creación de la matriz y el numero no sea negativo** | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| MagicSquare | MagicSquare()  NegativeNumber() | SetupScenary1 |  | Creacion de la matriz y false si el número es positivo |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba: Verificar la creación de la matriz y que el numero sea impar** | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| MagicSquare | MagicSquare()  oddNumber() | SetupScenary2 |  | Creacion de la matriz y false si el numero es par |